

## V. METODOLOGÍA DE VALUACIÓN.

**Criterios a evaluar:** Conceptos, actitudes, capacidad de análisis, procedimientos, creatividad.

**Procedimientos y técnicas de evaluación:** Pruebas escritas, orales, demostrativas, de ejecución, trabajos de grupo y exposiciones permanentes.

### **Normas de Evaluación:**

- Los Artículos del 121º al 146º del Reglamento Académico General aprobado con Resolución de C.U. N° 0130-2015-CU-UNJFSC, del 20/Febrero/2015.
- Se ejecutarán 2 Evaluaciones Parciales, cada evaluación es el promedio simple de Evaluación Escrita, Evaluación Oral y Trabajo Académico. Para los casos en que los alumnos no hayan cumplido con alguna Evaluación se considerará la nota de cero (00), para los fines del Promedio correspondiente.
- Se aplicará un Examen Sustitutorio a los alumnos que acrediten un promedio no menor de 07, y el 70% de asistencia al curso, además el Promedio Final para dichos estudiantes no excederá a la nota Doce (12)

### **Procedimiento de Evaluación:**

- Se ejecutan 2 Evaluaciones Parciales: **P1** y **P2**.
- Promedio Parcial =  $\frac{\text{Evaluación Escrita} + \text{Evaluación Oral} + \text{Trabajo Académico}}{3}$
- El Promedio Final es: **PF = ( P1 + P2 ) / 2**

## VIII. BIBLIOGRAFÍA.

- JOYANES A. (2012), Computación en la Nube: estrategias de Cloud Computing en las empresas. España. ISBN: 9786077074687.
- ROBLEDO S. (2011), Programación en Android. España. ISBN: 9788436954319.
- ARROYO N. (2011), Información en el móvil. España. ISBN: 9788490291283.
- SENDÍN E. (2004), Fundamentos de los sistemas de comunicaciones móviles: evolución y tecnologías. España. ISBN: 9788448174743.

---

*Ing. CIP. Pierre Paul Loncán Salazar*

## UNIVERSIDAD NACIONAL JOSÉ FAUSTINO SÁNCHEZ CARRION

Facultad de Ingeniería Industrial, Informática y Sistemas  
Escuela Académico Profesional de Ingeniería de Sistemas

## Sílabo

**ASIGNATURA: Desarrollo de Aplicaciones Móviles (E)**

### I. DATOS GENERALES.

<b>1.1. Código de la Asignatura</b>	: 512						
<b>1.2. Escuela Académico profesional</b>	: Ingeniería de Sistemas						
<b>1.3. Departamento Académico</b>	: Ingeniería Sistemas, Informática y Electrónica						
<b>1.4. Ciclo</b>	: IX						
<b>1.5. Créditos</b>	: 3.0						
<b>1.6 Plan de Estudios</b>	: 04						
<b>1.7. Condición</b>	: Obligatorio						
<b>1.8. Horas semanales</b>	: <table border="1"><tr><td>T</td><td>02</td></tr></table> <table border="1"><tr><td>P</td><td>02</td></tr></table> <table border="1"><tr><td>L</td><td>00</td></tr></table>	T	02	P	02	L	00
T	02						
P	02						
L	00						
<b>1.9. Pre-requisito</b>	:						
<b>1.10. Semestre académico</b>	: 2018-I						
<b>1.11. Docente</b>	: Loncán Salazar Pierre Paul						
<b>Colegiatura</b>	: Ingeniero de Sistemas (CIP N° 99028)						
<b>Correo Electrónico</b>	: ingeniero_loncan@yahoo.com						

### II. SUMILLA.

El Desafío Móvil , J2ME y MIDP , MIDlet, Ciclo de vida de una aplicación, Compilando y distribuyendo una aplicación, JAD, JAR, formatos. Interfases de Alto Nivel . Interfases de Bajo Nivel, Almacenamiento, Comunicaciones. Guías de Estilo J2ME Avanzado. WAP y el Mundo Inalámbrico, Lenguaje de Marcas Inalámbrico, Generación de Contenidos WAP Dinámico. Medio Ambiente, Prevención de Riesgos Laborales Igualdad de Oportunidades. Aplicaciones a casos prácticos.

### III. METODOLOGÍA DE ENSEÑANZA.

#### 3.1. Competencia

- Será capaz de desarrollar en implementar aplicaciones móviles eficientemente en organizaciones productivas y de servicio.

#### 3.2. Estrategias Metodológicas

##### **Técnica Didáctica:**

- Se presentará al inicio del curso el objetivo de la asignatura, así como el temario y las actividades de aprendizaje.
- Al inicio de cada clase se presentarán situaciones que motiven y orienten al alumno hacia los temas a tratar en la sesión de aprendizaje
- Clases expositivas con diálogo permanente que propicie la participación de los alumnos en el análisis y opiniones sobre los temas.

- Participación en clase y actividades prácticas.
- Exposición de los resultados obtenidos en la investigación de temas específicos.
- Elaboración de reportes de los trabajos de investigación basados en diversas fuentes de información.

#### **Experiencia De Aprendizaje:**

- Aplicar un examen diagnóstico para conocer el nivel de los aprendizajes requeridos.
- Se realizará la investigación en diversas fuentes de información.
- Se fomentará el espíritu emprendedor y un proceso de educación continua.
- Se coordinará con profesores de otras asignaturas afines, para complementar las actividades donde se interrelacionen los conocimientos de las materias.
- Aplicar exámenes escritos y orales, correspondientes a cada unidad.

### **3.3. Medios y Materiales de Enseñanza**

MEDIOS: Pizarra, proyector multimedia y computadoras (1 por alumno)

MATERIALES: Plumones, Separatas, archivos personales e Internet.

## **IV. CONTENIDO TEMÁTICO Y CRONOGRAMA.**

### **4.1 UNIDAD TEMÁTICA I.** Creación de Aplicaciones Básicas

**SEMANA I Introducción:** Explicación del Sílabo. Introducción al Lenguaje JAVA. Conociendo el Lenguaje de Programación JAVA.

**SEMANA II Entorno Android:** Visión General del Entorno de desarrollo Android: Inicio, Historia, Mercado y Soporte. Instalación de Android Studio. Versiones de Android.

**SEMANA III – Estructura y Componentes de una Aplicación Android:** Estructura y Componentes de una Aplicación Android.

**SEMANA IV – Diseño de Interfaces:** Introducción al Diseño de Interfaces de Usuario – Vistas y Layouts.

**SEMANA V – Distribución del Contenido:** La Clase View y los Layouts en Android.

**SEMANA VI – Actividades:** Las Actividades en Android y su uso en una Aplicación Android.

**SEMANA VII – Control de Acciones:** Menú, Barra de Acciones y Preferencias.

#### **SEMANA VIII:**

Examen Parcial.

### **4.2 UNIDAD TEMÁTICA II.** Creación de Aplicaciones Basadas en Servicios y Almacenamiento

**SEMANA IX– Intents:** La Clase Intent, Tipos y Usos.

**SEMANA X– Almacenamiento:** Gestión de Ficheros en Android. Los permisos en Android.

**SEMANA XI– Geolocalización:** Mapas y GPS. Api de Google Maps.

**SEMANA XII– Base de Datos Local:** SQLite en Android.

**SEMANA XIII – Servicios Web:** Servicios Web en Android.

**SEMANA XIV – Base de Datos Remota:** SQL SERVER y Android.

#### **SEMANA XV – Trabajo de Investigación:**

Presentación y Exposición de Trabajo de Investigación.

#### **SEMANA XVI:**

Segundo Examen Parcial

#### **SEMANA XVII:**

Examen Sustitutorio.