

VIII. EVALUACIÓN DEL CURSO:

La evaluación se realizará en forma integral y permanente, comprende la parte teórica (oral, escrita) y trabajos académicos (trabajo aplicativo). (Según el Reglamento de la Universidad. El promedio final se hará de acuerdo al promedio simple según la reglamentación establecida por la Universidad.

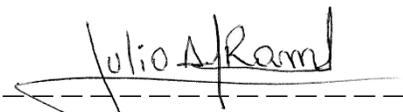
Prom.1 = I EVALUACIÓN = (Examen parcial N° 01 + Examen Teórico + (Trabajo Académico o Evaluación Oral o Evaluación escrita equivalente))/3.

Prom.2 = II EVALUACIÓN = (Examen parcial N° 02 + Examen Teórico + (Trabajo Académico o Evaluación Oral o Evaluación escrita equivalente))/3.

Prom. Final = (Prom.1+ Prom.2)/2

IX. REFERENCIAS BIBLIOGRÁFICAS

- ✓ Jesús Tomás Girones. "El Gran Libro de Android" (2da Edition).
- ✓ Bárbara Hohensee. "Introducción a Android Studio".
- ✓ José Amaro Soriano. "Android - Programación de dispositivos móviles a través de ejemplos".
- ✓ Material propio generado en base a la experiencia en el campo de trabajo.


Ing. Ramírez Sanchez Julio Américo
CIP: 144859



UNIVERSIDAD NACIONAL
JOSÉ FAUSTINO SANCHEZ CARRIÓN

FACULTAD DE INGENIERÍA INDUSTRIAL, SISTEMAS E INFORMÁTICA
SILABO

I. DATOS GENERALES

- | | |
|----------------------|-------------------------------------------------|
| 1. ASIGNATURA | : DESARROLLO DE APLICACIONES MÓVILES |
| 2. ESCUELA | : INGENIERÍA INFORMÁTICA |
| 3. DEPARTAMENTO | : INGENIERÍA INDUSTRIAL, SISTEMAS E INFORMÁTICA |
| 4. PLAN | : 04 |
| 5. CICLO | : X |
| 6. CRÉDITOS | : 4.0 |
| 7. CONDICIÓN | : OBLIGATORIA |
| 8. HORAS TEÓRICAS | : 02 |
| 9. HORAS LABORATORIO | : 04 |
| 10. HORAS SEMANALES | : 06 |
| 11. CICLO ACADÉMICO | : 2018-I |

II. SUMILLA

El mercado de dispositivos móviles tales como smartphones, celulares y/o tablets está revolucionando el mercado global. La demanda de estos dispositivos se ha elevado exponencialmente, sobrepasando las expectativas de las empresas desarrolladoras de estos productos.

El curso de DESARROLLO DE APLICACIONES CON ANDROID capacita al alumno en el desarrollo de aplicaciones para dispositivos móviles, utilizando la plataforma Android.

III. OBJETIVOS GENERALES

- ✓ Los alumnos podrán crear aplicaciones en teléfonos móviles, así como podrán utilizar los diversos markets para distribuirlos. En la actualidad este segmento del mercado se encuentra en crecimiento y se requieren personas altamente capacitadas para el uso y desarrollo de software que puedan cubrir las necesidades de los usuarios y empresas de todo el mundo.

IV. TÓPICOS CUBIERTOS

1. Introducción a la programación móvil con Android Studio
Se expondrá los conceptos sobre la programación móvil en la actualidad.
2. Instalación y Configuración de Android Studio y componentes necesarios para realizar el entorno de desarrollo.
Se realizará ejemplos prácticos.
3. Manejo de Control Botones, Texto, Etiquetas

Se realizará ejemplos prácticos, Manejo de Checkbox, RadioButton, RadioGroup, Imágenes, Listas Desplegables (Spinner), Listas (ListView), Listas Optimizadas, mensajes y cuadros de Diálogo, Manejo de menús y Submenús, menús contextuales
Se realizará ejemplos prácticos.

4. Manejo de Tablas (GridView), RecyclerView, CardView, Manejo de TabHost, Toolbar, ActionBar, Navigation, ViewFlipper
Se realizará ejemplos prácticos
5. Debug en Android Studio, uso de Genymotion.
Se realizará ejecución en modo debug y se mostrará el manejo del emulador Genymotion.
6. Taller de Proyectos.
7. Presentación y Sustentación de Proyectos.
- 8. SEMANA VIII: EXAMEN PARCIAL**
9. Manejo de Base de Datos con SQLite
Ejemplos prácticos.
10. Inserción, actualización y eliminación de registros de la Base de Datos.
Se realizará ejemplos prácticos
11. Manejo del Manager para acceso a Base de Datos.
Consulta y recuperación de registros
Se realizará ejemplos prácticos.
12. Ficheros en Android con Memoria Interna/Memoria Externa
Se realizará ejemplos prácticos
13. Taller de Proyectos de Android
Se realizará ejemplos prácticos.
14. Taller de Proyectos de Android
Se realizará ejemplos prácticos.
15. Presentación y sustentación de Proyectos.
- 16. SEMANA XVI: EXAMEN FINAL**
Examen Sustitutorio.

V. APORTE DEL CURSO AL LOGRO DE RESULTADOS

La siguiente escala de medidas es usada para evaluar la relación entre los objetivos del curso y las capacidades seleccionadas del programa.

K=clave R=relacionado vacío= no aplica

a) habilidad para aplicar conocimientos de matemática, ciencia e ingeniería	
b) habilidad para diseñar y conducir experimentos, así como analizar e interpretar los datos obtenidos	

c) habilidad para diseñar sistemas, componentes o procesos que satisfagan las necesidades requeridas	K
d) habilidad para trabajar adecuadamente en un equipo multidisciplinario	R
e) habilidad para identificar, formular y resolver problemas de ingeniería	R
f) comprensión de lo que es la responsabilidad ética y profesional	K
g) habilidad para comunicarse con efectividad	R
h) una educación amplia necesaria para entender el impacto que tienen las soluciones de la ingeniería dentro de un contexto social y global	
i) reconocer la necesidad y tener la habilidad de seguir aprendiendo y capacitándose a lo largo de su vida	
j) conocimiento de los principales temas contemporáneos	R
k) habilidad de usar técnicas, destrezas y herramientas modernas necesarias en la práctica de la ingeniería	
l) Comprensión de los procesos que soportan la entrega y la administración de los sistemas de información dentro de un entorno específico	

VI. METODOLOGÍA

El curso exige la participación activa de los alumnos en el análisis y discusión del material de lectura asignado, así como en el desarrollo de tareas y casos de estudio. Todos los trabajos y/o tareas deben ser realizados de forma individual por cada alumno. Además del desarrollo de tareas y casos, los participantes deberán estar preparados para controles.

VII. EQUIPOS Y MATERIALES

Retroproyector, computador, proyector multimedia, ecran, micrófono, separatas.