



**Universidad Nacional José Faustino Sánchez Carrión**  
Facultad de Ingeniería Industrial, Sistemas e Informática  
Escuela Profesional de Ingeniería Electrónica

## **SÍLABO POR COMPETENCIAS**

### **CURSO**

### **TALLER DE ARTE**

**ING. DELVIS MORALES ESCOBAR**

[ddme8@hotmail.com](mailto:ddme8@hotmail.com)

<b>AREA</b>	FORMACIÓN GENERAL
<b>CURSO</b>	INT. A LA ING. ELECTRONICA
<b>CODIGO</b>	0201407
<b>HORAS</b>	3 HT

## I. INFORMACION GENERAL DEL CURSO

<http://ddme.jimdo.com/universidad/biblioteca-virtual/>

## II. SUMILLA Y DESCRIPCION DEL CURSO

*El curso es de naturaleza teórico - práctica y su propósito es desarrollar las potencialidades y habilidades creativas, propiciando experiencias y conocimientos del ser humano.*

*El arte y la creatividad. Evolución del arte. Visión y sensibilización. Habilidad creativa. Innovación y entorno.*

## III. CAPACIDADES AL FINALIZAR EL CURSO

	<b>CAPACIDAD</b>	<b>NOMBRE DE LA UNIDAD DIDACTICA</b>	<b>SEMANAS</b>
UNIDAD I	Comprende la importancia del arte y la creatividad en el desarrollo humano	EL ARTE	1,2,3,4
UNIDAD II	Conoce la evolución de las distintas corrientes artísticas a través de la historia y los pueblos	EVOLUCION DEL ARTE Y LA CREATIVIDAD	5,6,7,8
UNIDAD III	Desarrolla su creatividad, a través de la sensibilización, la manifestación de pensamientos y la resolución innovadora de conflictos.	IDEAS CREATIVIDAD Y CIENCIA	9,10,11,12
UNIDAD IV	Comprende el proceso evolutivo en el cual la, creatividad se emplea para mejorar un producto, servicio o proceso	DISEÑO DE MODELO-PROTOTIPO	13,14,15,16

## IV. INDICADORES DE CAPACIDADES AL FINALIZAR EL CURSO

N°	
1	
2	
3	
4	
5	
6	
7	
8	
9	
10	
11	

**V. DESARROLLO DE LAS UNIDADES DIDACTICAS**